



# Glück(s)Spiel(ge)Sucht ©

## *Spielanleitung*

**Glück(s)Spiel(ge)Sucht** ist ein Gemeinschaftsspiel ab dem Jugend- bis ins hohe Erwachsenenalter. Es dreht sich alles rund um das Thema Sucht, Abhängigkeit, Missbrauch und normaler Gebrauch von Suchtmitteln, als auch um potenziell süchtig machende Verhaltensweisen.

Was ist noch normal? Wo fängt Sucht an? Was ist erlaubt? Was ist erwünscht? Was ist unerwünscht? „Es“ ist bei uns immer noch ein Thema mit vielen Tabus! „Man“ spricht nicht „darüber“! Aber je mehr wir über das Thema reden und uns damit beschäftigen, desto besser wissen wir Bescheid.

***Also: Lasst uns darüber reden!!!***

### Das Ziel und Spiel-Ende:

Wer zuerst das Ziel erreicht, erhält 25 Coins. Ab jetzt haben alle Mitspielenden noch eine Runde Zeit, das Ziel ebenfalls zu erreichen. Jeder weitere Spielende erhält 10 Coins. Wer das Ziel in der letzten Runde nicht mehr erreicht und sich auch nicht im Zieleinlauf befindet, zahlt 10 Coins Strafe.

Im Zieleinlauf wird keine Strafzahlung fällig.

Wer zuerst im Ziel ist hat nicht automatisch gewonnen.

Jetzt werden Coins auf dem Coinzählfeld gezählt.

Gewonnen hat, wer die meisten Coins gesammelt und mit ins Ziel gebracht hat.

Gespielt werden kann im Team, aber auch als einzeln.

Jedes Team oder einzeln Spielende wählt sich einen Spielstein mit passendem Führerschein aus.



Beispiel



**Startpunkt** ist in der Mitte der Spirale. Wer will schon in einer Suchtspirale stecken? Der Spielweg führt aus ihr heraus. Es wird aber nicht leicht. Hierbei gibt es Abkürzungen, die gewählt werden können, jedoch nur, wenn man auf ein Abkürzungsfeld kommt.

Aber ist der kürzeste Weg auch der Beste?

Um die Spirale zu durchqueren, wird gewürfelt. Hierbei gibt es die Zahlen eins bis fünf. Entsprechend der Würfelzahl werden Felder vorgezogen.

Wird die Seite des Würfels mit der Sechs gewürfelt, so soll/darf jeder Mitspielende dem Letzten in der Runde auf passende Art und Weise Trost spenden. Seid bitte kreativ!

Wer als letztes mit dem Gesetz in Konflikt gekommen ist, eröffnet das Spiel!

### Coins/Punkte:

Je richtig beantworteter Fragekarte: **5 Coins**

Je falsch beantworteter Fragekarte: **-1 Coin**

Die Coins werden auf dem extra Zählfeld gesetzt und mit der 2. Figur wird hier der Spielstand sichtbar.

### Die Fragekarten und Fragefelder:



Kommt man auf ein Fragefeld, so wird durch den Tischnachbarn zur rechten Seite, der obenstehende Oberbegriff genannt sowie die 5 darunter stehenden Antworten vorgelesen. Eine der Antworten stimmt nicht, passt nicht zum Begriff oder der Frage und ist unterstrichen. Für jede richtig beantwortete Fragekarte regnet es 5 Coins. Wird die passende Antwort nicht gegeben, so muss man einen Coin Strafe zahlen. Es gibt hier auch schwere und einfache Fragekarten. Wenn einmal nicht richtig geantwortet wird, nicht den Kopf in den Sand stecken: die nächste Karte wird bestimmt besser!

### **Die Fragekarten sind in drei Kategorien aufgeteilt.**

Grün: leichte Fragekarten

Orange: schwere Fragekarten

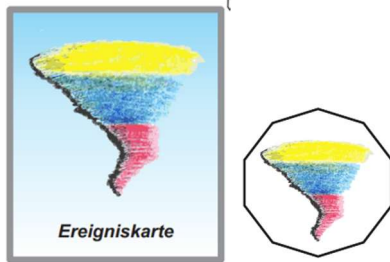
Rot: Fragekarten, die von einer Suchterkrankung betroffene Menschen stärker triggern können.

Die roten Karten können im therapeutischen Setting je nach Stand der Klienten hinzugefügt oder weggelassen werden.

Im pädagogischen Rahmen können die roten Karten auch sofort mitverwendet werden.



## Die Ereigniskarten und Ereignisfelder:



Kommt man auf ein Ereignisfeld, muss eine Ereigniskarte gezogen werden. Hierbei gibt es Freikarten, Bonuskarten, „Dumm gelaufen“-Karten und „Jackpot!!!“-Karten. Die entsprechenden Aufgaben, Gewinne, Verluste stehen auf der Rückseite. Auch hier wird gewürfelt.

Freikarten und Bonuskarten können sofort eingelöst, aber auch für einen späteren Zeitpunkt aufgehoben werden.

„Dumm gelaufen“-Karten und „Jackpot!!!“-Karten müssen sofort eingelöst werden.

## Führerscheine:

|                              |                                       |
|------------------------------|---------------------------------------|
|                              | Name : Beate Pilz                     |
|                              | Geburtsdatum : 18.07.1965             |
|                              | Telefonnummer : 26809 1496382         |
|                              | Geburtsort : Aschaffenburg (Klinikum) |
| Unterschrift : <i>BeateP</i> |                                       |

Hat man seinen Führerschein (Ereigniskarte) abgeben müssen, so darf man zwar weiter würfeln, kommt aber langsamer voran:

- Würfelt man eine gerade Zahl, darf man die Hälfte der gewürfelten Augenzahl laufen.
- Wird eine ungerade Zahl gewürfelt, darf nur ein Feld vorgezogen werden.



## Das Glücksrad und der Zieleinlauf:



Die letzten zehn Felder sehen anders aus. Hier kommt man mit dem Würfel nicht weiter. Jetzt ist das Glücksrad an der Reihe. Pro Runde darf einmal gedreht werden.

Es gibt die Möglichkeiten:

- 1 => 1 Feld vorziehen
- 2 => 2 Felder vorziehen
- 3 => 3 Felder vorziehen
- Ereigniszeichen => ziehen einer Ereigniskarte

An dieser Stelle können je 10 gesammelte Coins eingesetzt werden, um nochmals zu drehen.

Die Frage ist nur: „Lohnt sich der Einsatz?“

Viel Spaß beim Spielen

*Sollte sich jemand während oder nach dem Spielen nicht gut fühlen. Suchtdruck wird ausgelöst oder alte Situationen werden durch die Fragen, Spielfiguren oder Ereigniskarten getriggert, so wenden Sie sich an eine Vertrauenslehrerin, Psychologin, örtliche Suchtberatungsstelle, Selbsthilfegruppe oder einen Krisendienst. Auch im Internet gibt es Hilfsangebote, die immer zugänglich sind.*

Ina Schürmann

Sozialpädagogin/Sozialarbeiterin B.A.

Heilpraktikerin für Psychotherapie Systemische Beraterin

Gesundheits- und Präventionsberaterin

Hergestellt von: AWO Aktiv Aschaffenburg

Stand 30.09.2025



## ***Umfrage für Fachpersonen***

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScY40Oe1sw3NR91KwvWuHjALjvLQlfAeu4e0I-TqGqn4ug-1A/viewform?usp=publish-editor>



**Glück(s)Spiel(ge)Sucht**



## ***Umfrage für Spielende***

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSem4i3mj6\\_qoDgfAOaz1Gkek2jrYF32cxIERMEjmnTjme\\_ZXQ/viewform?usp=publish-editor](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSem4i3mj6_qoDgfAOaz1Gkek2jrYF32cxIERMEjmnTjme_ZXQ/viewform?usp=publish-editor)

